

```

B := 0;
C := 0;
P := 3;
if P < 3 then {comando vazio (desnecessário)}
begin
  B := 5;
  C := 10;
end;
B := B + 1;
C := C + 1;

```

Problema:

Passar para o PASCAL:

```

se A ≠ B
então
  se C = D
  então A ← B;
  senão C ← B + 2;
  A ← B + 1;
fim se;
X := 3;
fim se;

```

Solução:

```

if A <> B
then begin
  if C = D
  then A := B;
  else begin
    C := B + 2;
    A := B + 1;
  end;
end;
X := 3;
end

```

e) REPETIÇÃO (enquanto-faça)

PORTUGOL
 enquanto <condição> faça
 <lista de comandos>
 fim enquanto;

PASCAL
 while <expressão> do <comando>

Observe que, no PASCAL, seguindo a palavra do, podemos ter apenas um comando. Se houver necessidade de mais de um comando, será necessário utilizar um comando composto.

Por exemplo, para passar para o PASCAL:

```

enquanto I ≤ 18 faça
  A ← C + 1;
  B ← D;
  D ← A;
  I ← I + 1;
fim enquanto;

```

devemos fazer:

```

while I ≤ 18 do
begin
  A := C + 1;
  B := D;
  D := A;
  I := I + 1;
end

```

já para passar para o PASCAL:

```

enquanto J ≥ 10 faça
  J ← J - 1;
fim enquanto;

```

teremos:

```
while J ≥ 10 do J := J - 1;
```

e) REPETIÇÃO (repita-até)

PORTUGOL
 repita
 <lista de comandos>
 até <condição>

PASCAL
 repeat
 <sequência de comandos>
 until <expressão>

Neste caso, entre as palavras repeat e until, aparece uma <sequência de comandos>, logo não há necessidade de se utilizar um comando composto.

Por exemplo, para passar para o PASCAL: